

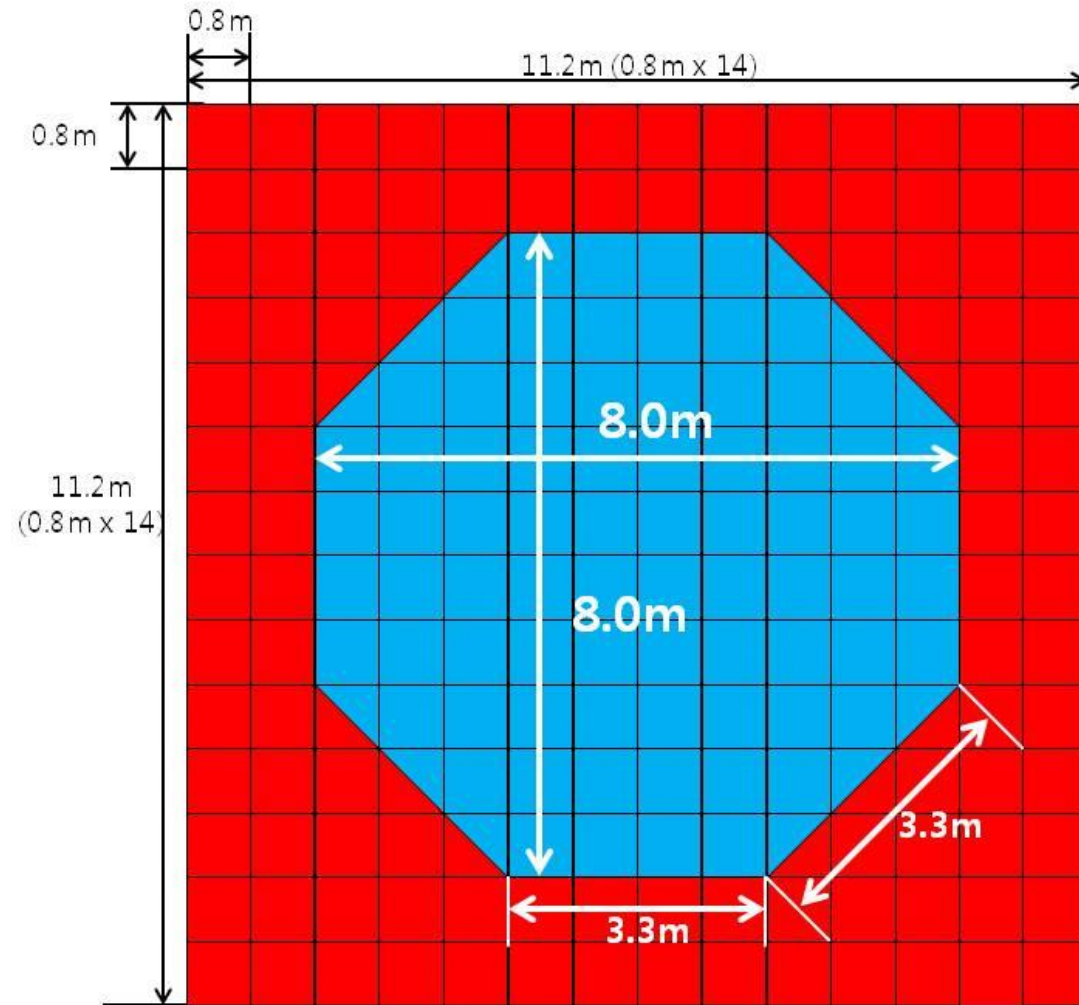


TAEKWONDO KLUB
FOKUS

Taekwondo **PRAVILA**

1. IZGLED BORILIŠTA
2. TRAJANJE BORBE
3. DOZVOLJENE TEHNIKE
4. BODOVANJE
5. OPOMENE
6. GOLDEN POINT ROUND i SUPERIORNOST
7. KNOCK DOWN
8. VIDEO REPLAY/VIDEO REVIEW
9. YELLOW CARD
10. POVREDE
11. ODLUKE
12. MERENJE
13. OPREMA
14. ODGOVORNOSTI SUDIJE

BORILIŠTE



	No. of Mats
	76
	108
	12
Total	196

TRAJANJE BORBE

□ 3 x 2 min sa 1 min pauze

3 x 1.5 min

3 x 1 min

2 x 2 min

1 x 5 min

□ Golden point round traje uvek 1 minut

DOZVOLJENE TEHNIKE

UDARAC NOGOM: udarac stopalom (delom ispod skočnog zgloba)

UDARAC ŠAKOM: precizan i snažan udarac čvrsto stisnutom ispruženom šaka

OKLOP: plavo / crveno obojena površina oklopa

GLAVA: cela površina glave pokrivena kacigom i lice (samo nožne tehnike)

BODOVANJE

-  poen za legalan udarac šakom u oklop
-  poena za legalan udarac nogom u oklop
-  poena za legalan udarac nogom iz okreta u oklop
-  poena za legalan udarac nogom u glavu
-  poena za legalan udarac nogom iz okreta u glavu
-  poen za svaki Gam-jeom dodeljen protivniku

OPOMENE

- (1) prelaženje granične linije
- (2) padanje
- (3) izbegavanje
- (4) pretvaranje povrede
- (5) držanje
 - (a) animal kicks u telo i glavu
- (6) guranje
- (7) podizanje noge, podizanje kolena/blokiranje kolenom, podizanje noge i izvođenje tehnike više od 3 sekunde
- (8) udarac ispod pojasa
- (9) napad protivnika nakon kalyeo
- (10) napad protivnika rukom/šakom u lice
- (11) napad protivnika na zemlji
- (12) nedolično ponašanje trenera/takmičara

PRELAŽENJE GRANIČNE LINIJE

- jedno stopalo mora kompletno preći graničnu liniju i dodirnuti pod  gleda se vertikalna ravan
- Ukoliko je takmičar nakon prelaska granične linije ostvario bodove, oni se moraju poništiti

Primer:

- 1) plavi takmičar izlazi i ostvaruje 2 poena – dodeljuje se opomena za izlaženje i poništavaju se poeni
- 2) plavi takmičar izlazi a crveni ostvaruje 2 poena – dodeljuje se opomena plavom takmičaru ali poeni crvenog takmičara ostaju jer on nije načinio nedozvoljenu radnju

napomena:

- ◆ prelazak granične linije kao posledica nedozvoljene radnje protivnika neće biti sankcionisano opomenom
- ◆ prelaženje g.l. nakon "kalyeo" neće biti sankcionisano opomenom

PADANJE

- Bilo koji deo tela osim stopala dodiruje pod
- sudija obavezno mora pokazati signal “stand up”
- Ukoliko oba takmičara padnu kao rezultat razmene tehnike ili slučajnog sudara, neće biti dosuđena opomena i sudija će pokazati znak „waving off“. Ako padne samo jedan od takmičara, takmičar koji je pao dobiće gam-jeom.

PADANJE

Crveni udara i pada, **CRVENI** opomena

Crveni udara a plavi pada, **PLAVI** opomena

Crveni drži a plavi pada, **CRVENI** opomena

Crveni i plavi padaju u razmeni tehnika ili sudaru,
opomena **NEMA**

Plavi udara i pada nakon kalyeo, **NEMA** opomene

Plavi udara, crveni je u knock down-u i pada za
vreme brojanja, **NEMA** opomene

IZBEGAVANJE BORBE

- pravilo 5/5 sekundi
- neaktivnost i/ili povlačenje unazad 5 sekundi nakon sudijske komande "fight"
- povlačenje unazad ili u stranu više od 3 koraka
- okretanje leđa, saginjanje
- pretvaranje povrede
- zaustavljanje borbe od strane takmičara radi nameštanja opreme
- ponovljeno skakanje radi izbegavanja udarca
- poslednjih 5 sekundi runde, sudija može dati opomenu za neaktivnost bez prethodne komande "fight"





SIMULACIJA POVREDE

- simuliranje povrede/bola smatra se nesportskim ponašanjem
- ukoliko sudija nije siguran gde je tehnika protivnika završila a takmičar ne može da nastavi borbu i neophodno je pozvati doktora, CR ima pravo da zatraži "video review" i konsultuje se sa VR

DRŽANJE

- držanje bilo kod dela tela, uniforme ili opreme kao i kačenje noge/stopala protivnika rukom ili nogom
- “blago” držanje u duhu borbe se toleriše osim kod:
 - 1) “animal kicks” **u telo** protivnika
 - 2) držanje oklopa (shoulder straps)
 - 3) stiskanje, kontrolisanje i pomeranje protivnika
 - 4) obmotavanje ruke oko protivnikovog vrata
 - 5) obmotavanje protivnikove noge
 - 6) držanje protivnikove noge/stopala pri izvođenju udarca šakom
- držanje svoje noge/doboka u cilju ostvarivanja poena se kažnjava opomenom za **nesportsko ponašanje**

DRŽANJE

• NAPOMENA:

- ❖ ukoliko takmičar jednom rukom drži a drugom gura protivnika, biće kažnjen opomenom za držanje
- ❖ ukoliko takmičar gura protivnika a pri tome ga drži sa jednom/obe ruke, biće kažnjen opomenom za držanje

ANIMAL KICKS

TELO

svaki animal kick (mokey kick, fish kick) u telo biće striktno kažnjen opomenom bez obzira na intenzitet držanja – sudijski signal je opomena za držanje

kriterijum: bilo koji dodir sa telom protivnika

animal kicks izvedeni u telo bez drugog kontakta sa telom protivnika osim samog udarca, neće biti kažnjeni opomenom

ostvareni poeni nakon animal kick-a u telo biće poništeni

ANIMAL KICKS

GLAVA

animal kicks izvedeni u glavu neće biti
sankcionisani opomenom ukoliko udarcu ne
prethodi jasno držanje protivnika (tolerancija
blagog držanja)

□ scorpion kick: 3 poena

GURANJE

- guranje se **ne kažnjava** osim ako:
 - 1) za posledicu ima protivnikovo izlaženje van granične linije
 - 2) zaustavlja izvođenje tehnike protivnika

PODIZANJE NOGE SLIDING CUT KICK

- podizanje noge bez izvođenja legalne tehnike
□ Noga nije ispužena ili je udarac izveden nisko bez kontakta u telo
- podizanje noge jedan put nakon kojeg odmah sledi izvođenje udarca (udarac nogom/punch) neće biti kažnjeno opomenom ukoliko je izvedeno u kontinuitetu
- **SLIDING i CUT KICK dozvoljeno je samo jednom uz izveden udarac**
- 2 x sliding ili 2 x cut kick sa ili bez izvođenja tehnike -> opomena (X)
- podizanje noge bez izvođenja tehnike neće biti kažnjeno opomenom ukoliko protivnik skрати distancu/uđe u klinč i na taj način neomogući takmičara da izvede tehniku

IZVOĐENJE TEHNIKE VIŠE OD 3 SEKUNDE

- izvođenje tehnike **više od 3 sekunde** iznad nivoa PSS-a u protivnikovo telo/glavu biće kažnjeno opomenom
- pravilo 3 sekunde: odbrojavanje počinje kada takmičar odvoji stopalo od poda a restartuje se kada takmičar ponovo spusti stopalo

BLOKIRANJE/NAPAD KOLENOM

- signal za obe nedozvoljene radnje je isti
- slučajni sudar kolenima oba takmičara neće biti kažnjen opomenom
- blokiranje kolenom u klinču biće kažnjeno:
 - (1) opomenom za blokiranje ili
 - (2) opomenom za izbegavanje borbe

UDARAC ISPOD POJASA (ispod PSS nivoa)

- svaki jasan, nameran udarac ispod oklopa
- opomena neće biti dodeljena za nenamerne udarce nastale u razmeni tehnika
- napomena: ukoliko je prvi udarac izveden ispod oklopa a drugi u dozvoljeni deo tela, takmičaru će biti dodeljena opomena i poništeni bodovi za drugi udarac

NAPADANJE PROTIVNIKA NAKON KOMANDE “Kalyeo”

- izvođenje tehnike je jasno započeto nakon sudijske komande “kalyeo” i potpuno ispružene ruke sudije u visini pleksusa
- udarac mora rezulovati kontaktom sa telom protivnika
(ukoliko udarac nije imao kontakt sa telom ali je izraz nesportskog ponašanja takmičara, sudija može dodeliti opomenu za “misconduct”)
- ukoliko je izvođenje tehnike započelo pre završenog sudijskog znaka “kalyeo”, takmičaru neće biti dodeljena opomena

NAPADANJE PROTIVNIKA RUKOM

- napadanje protivnikove glave rukom, šakom, zglobom, laktom
- „butting“ napad glavom se kažnjava opomenom za nesportsko ponašanje



NAPADANJE PROTIVNIKA NA ZEMLJI

- takmičar će biti kažnjen za napad protivnika na zemlji bez obzira na jačinu izvedenog udarca
- VR će gledati trenutak pada i momenat kontakta sa telom/glavom bez obzira na znak za prekid borbe (za razliku od udarca posle kalyeo)
- napomena: udarac koji je izveden u protivnika za vreme njegovog pada a pre nego što je dodirnu pod bilo kojim delom tela osim stopala neće biti sankcionisan

NESPORTSKO PONAŠANJE TRENERA ILI TAKMIČARA

- nepoštovanje sudijske odluke
- nedolično protestovanje ili kritikovanje
- pokušaj uticanja na ishod borbe
- provokacije i vređanje
- neakreditovan doktor
- nepojavljivanje na vreme na početku runde
- pokušaj manipulisanja opremom
- bilo kakvo drugo nedolično ponašanje koje nije u sportskom duhu
- ❖ provera opreme u 3. rundi – ukoliko test ne pokaže nikakvu nepravilnost, trener gubi VR karticu i takmičar dobija opomenu

DVE OPOMENE

- takmičar će dobiti 2 opomene samo u sledećim slučajevima:
 - (1) nedozvoljena radnja + napad nakon “kalyeo”
 - (2) nedozvoljena radnja + nesportsko ponašanje

Golden Point Round

- The Golden Point round traje 1 minut, pobjednik je takmičar koji prvi ostvari 2 ili više poena (čisti poeni ili kombinacija poen + opomena)
- **KRITERIJUMI ZA ODREĐIVANJE POBEDNIKA** ukoliko je rezultat i dalje nerešen:

(1) jedan punch

Ukoliko CR da o

(2) veći broj "missed hits" registrovanih udaraca u telo u 4. rundi
Trener ima pravo da traži VR ukoliko CR zaboravi da to uradi.

(3) veći broj dobijenih rundi u okviru prve tri runde

(4) manji broj opomena u okviru sve četiri runde

(5) woo-se-girok odluka o superiornosti od strane sudija

	PUNCH	HITS	ROUNDS	GAMJEO M
~~CHONG~~	0	2	0	6
HONG	0	2	0	4

	PUNCH	HITS	ROUNDS	GAMJEO M
~~CHONG~~	1	5	1	3
HONG	0	1	1	5

	PUNCH	HITS	ROUNDS	GAMJEO M
~~CHONG~~	0	1	2	3
HONG	0	1	1	0

SUPERIORNOST

- Odluka o superiornosti ukoliko su svi prethodni kriterijumi izjednačeni:
 - 1) tehnička dominantnost kroz agresivnije vođenje borbe
 - 2) veći broj izvedenih tehnika
 - 3) izvođenje tehnički superiornijih udaraca (kompleksnost)
 - 4) bolji maniri takmičara

■ NAPOMENA:

Trener kao i bodovne sudije imaju pravo da zatraže VR ukoliko smatraju da je drugi punch (ili udarac u glavu bez elektronskih kaciga) bio izveden pre udarca u PSS

▣ *razlog: PSS sistem brže prepoznaje poene koji dolaze od elektronike od poena koji se ručno boduju*

VR će proveriti video zapis i log file meča da bi ustanovio koja tehnika je izvedena prva

KNOCK DOWN

- Sudija će brojati u sledećim slučajevima:
 - (1) jak udarac nakon kog takmičar nije u mogućnosti odmah da nastavi borbu
 - (2) krvarenje
 - (3) lakša ili teža povreda oka
- zaštititi takmičara, vreme se zaustavlja
- opomena za padanje ukoliko je takmičar pao pre kalyeo
- ukoliko poeni nisu registrovani, CR će zatražiti video review i dodeliti 3/5 poena za udarac u glavu
- VR gleda isključivo kontakt sa stopalom bez obzira na jačinu udarca
- ukoliko je tehnika izvedena potkolenicom, VR će biti odbijen



Download from
[Dreamstime.com](https://www.dreamstime.com)

Downloaded from www.dreamstime.com on 08/08/2023 10:00:00

© 2023

© 2023 by Dreamstime.com

VIDEO REPLAY

INSTANT VIDEO REPLAY



ACCEPTED

REJECTED

Treneru se dodeljuje pravo na 1 IVR po takmičaru koji može da koristi neograničen broj puta u toku borbe sve dok je u pravu.

Trener mora tražiti IVR u roku od **5 sekundi** od akcije i to isključivo za jednu akciju

ŠTA TRENER MOŽE DA TRAŽI?

ZA SVOG TAKMIČARA

PONIŠTAVANJE BILO KOJE OPOMENE I POENA VEZANIH ZA NJIH

Trener može da traži poništenje opomene ukoliko je sudija pokazao pogrešan signal ili nije pokazao ništa

U SLUČAJU KNOCK DOWN-A UKOLIKO SUDIJA BROJI ZA UDARAC **U GLAVU** I ZABORAVI DA TRAŽI VR

PUNCH PRE PSS REGISTROVANOG UDARCA **SAMO U GOLDEN POINT RUNDI UKOLIKO NJEGOV TAKMIČAR VEĆ IMA JEDAN BOD**

ZA PROTIVNIKA

SAMO OPOMENE ZA:

- (1) PADANJE
- (2) PRELAŽENJE GRANIČNE LINIJE
- (3) NAPAD NAKON KALYEO
- (4) NAPAD PROTIVNIKA NA ZEMLJI

PONIŠTAVANJE POENA VEZANIH ZA OPOMENU KOJU JE SUDIJA DODELIO

PONIŠTAVANJE DODATNIH POENA ZA UDARAC IZ OKRETA

TEHNIČKI PROBLEM (vreme, fantom poeni, pogrešno stisnut punch od strane sudija...) SUDIJA ĆE KORISTI SVOJU KARTICU

OBJAŠNJENJE ZA PUNCH

- 1 sudija pritisne za plavog a 1 za crvenog
- 1 sudija pritisne punch a 1 tehnički poen za udarac iz okreta
- 2 sudija pritisnu za istog takmičara ali ne u isto vreme
- 2 sudija pritisnu za pogrešnog takmičara a samo jedan takmičar je izveo tehniku

OPOMENA DATA POGREŠNOM TAKMIČARU

trener ima pravo da traži poništenje opomene za svog takmičara i dodeljivanje opomene za nedozvoljenu radnju protivniku samo ukoliko su situacije u vezi sa:

- (1) padanjem
- (2) prelaženjem granične linije



npr. plavi gura a crveni prelazi graničnu liniju, sudija greškom dodeljuje opomenu crvenom -> VR: prihvaćen, opomena za crvenog se poništava i plavi dobija opomenu za guranje

u bilo kojim drugim situacijama trener može da traži samo poništavanje opomene za svog takmičara

npr. plavi udara ispod pojasa jer je crveni skočio, sudija daje opomenu za plavog za nizak udarac -> VR: poništavanje opomene za plavog ali ne i dodeljivanje opomene crvenom

HALF RIGHT – HALF WRONG

- Trener ima pravo tražiti dve stvari isključivo ukoliko su povezane u jednoj akciji
- U slučaju da je polovina zahteva tačna a polovina pogrešna, VR će biti odbijen, treneru neće biti vraćena kartica ali CR mora ispoštovati proceduru ispravljanja dela greške za koji je trener bio u pravu

Primeri:

- ◆ *Poništavanje opomene i vraćanje poena*
- ◆ *Opomena data pogrešnom takmičaru*
- ◆ *Situacije sa 2 opomene*

IVR NAPOMENE

- Procedura: oba trenera traže IVR u isto vreme
- U poslednjih 10 sekundi 3. runde i bilo kada u toku golden point runde, bodovne sudije mogu da traže VR za dodatni udarac iz okreta ukoliko trener nema karticu
- U slučaju upotrebe ne-elektronskih kaciga, trener ima pravo da traži VR za udarac u lice ili glavu
- VR sudija mora doneti odluku u roku od 30 sekundi

INSTANT VIDEO REPLAY

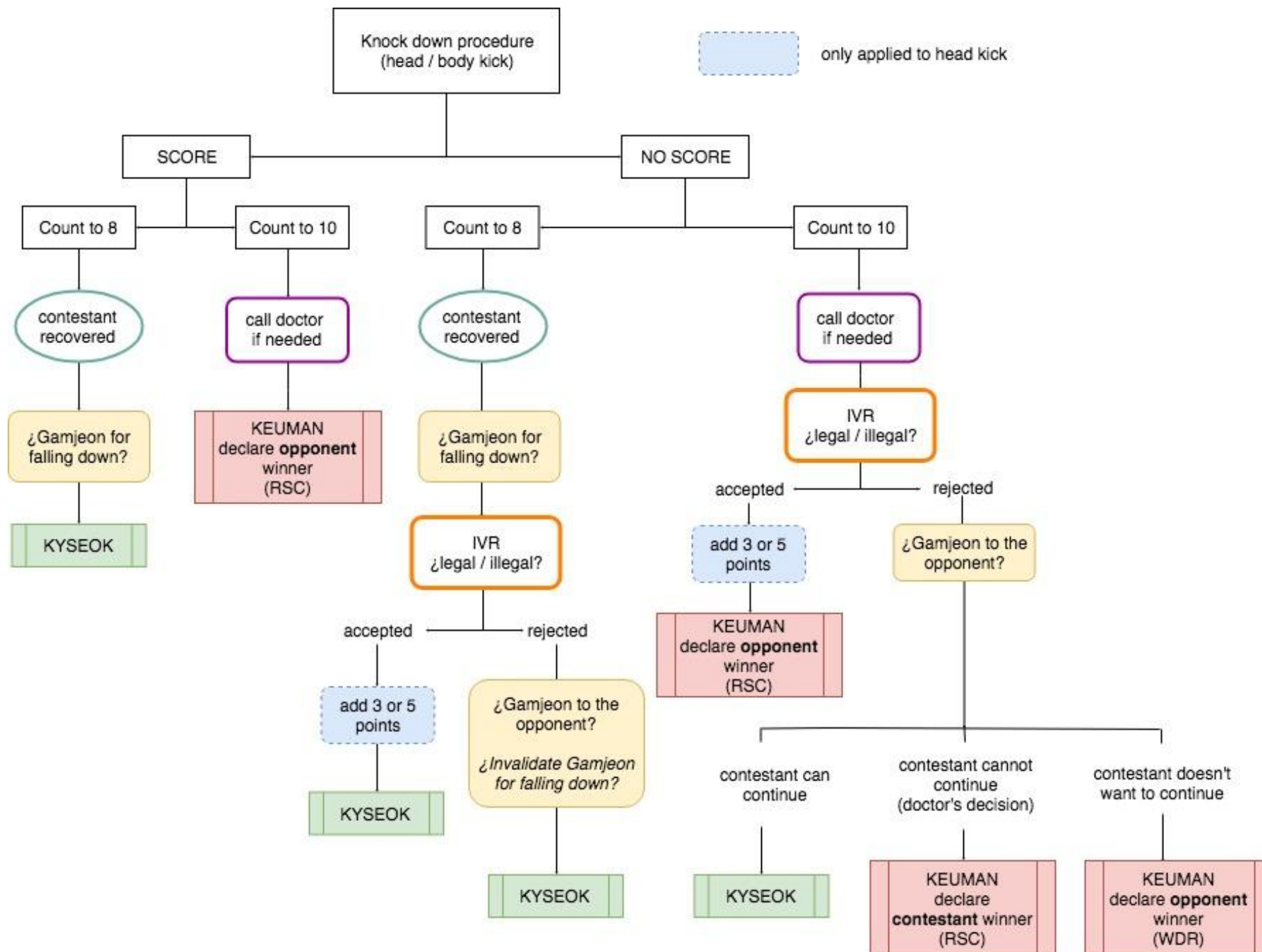
UKOLIKO VR NE MOŽE DA VIDI JASNO SITUACIJU, IVR
TRENERA ĆE BITI ODBIJEN I TRENER ĆE IZGUBITI
KARTICU

UKOLIKO VR NE MOŽE DA VIDI SITUACIJU **ZBOG TEHNIČKOG
PROBLEMA**, IVR TRENERA ĆE BITI ODBIJEN ALI ĆE MU BITI
VRAĆENA KARTICA

ODLUKA VR JE KONAČNA I TRENER NE MOŽE TRAŽITI NOVI
VR DA OPOVRGNE ODLUKU



VIDEO REPLAY vs VIDEO REVIEW



DODATNE NAPOMENE

- ❖ Klinč -> ukoliko su takmičari neaktivni prekinuti odmah nakon 1 sekunde, ne prekidati ukoliko takmičari kreću u izvođenje tehnika
- ❖ Bodovne sudije ne smeju zaboraviti da pokažu znak za određenu opomenu ili znak "wave-off", u suprotnom trener ima pravo da traži VR i on će biti prihvaćen
- ❖ Greška operatera: u situaciji da operater ne pusti vreme (na početku borbe ili bilo kada nakon prekida za vreme borbe) sve situacije u kojima je CR dodelio opomenu su validne ali bodovi ne mogu biti naknadno dodeljeni (PSS)
- ❖ Greška CR: sudija ne proglašava kalyeo na vreme za kraj runde/meča ali trajanje runde je zvanično završeno -> opomene, poeni, knock down neće biti važeći

YELLOW CARD



YELLOW CARD

- može biti dodeljena takmičaru ili treneru zbog nesportskog ponašanja za vreme:
 - trajanja borbe
 - pauze između rundi
 - nakon završetka borbe
- pre pokazivanje žutog kartona, sudija će kazniti takmičara/trenera **opomenom** za nesportsko ponašanje, osim u slučaju kada je borba završena
- svaki žuti karton biće zvanično prijavljen odmah po završetku meča glavnom sudiji takmičenja i TD-u, a CSB će nakon razgovora sa učesnicima meča i analiziranog video snimka doneti odluku o eventualnoj kazni

BOL ILI POVREDA

- **Bol nije povreda. Kyeshi (1min) će biti dat takmičaru u sledećim situacijama:**
 - krvarenje
 - dislokacija ili prelom
 - uganut članak
 - udarac u grlo ili međunožje
- **Ukoliko takmičar padne, sudija će zadati komandu "stand up" 3 puta u intervalu od po 3 sekunde.**
 - Kada takmičar ustane, dobiće opomenu (ukoliko je pao kao posledica niskog udarca, opomenu će dobiti protivnik)
 - Ukoliko takmičar ne ustane u roku od gore navedenih 10 sekundi, sudija će mu dati opomenu i proglasiti protivnika pobednikom meča.

POVREDE

- Kye-shi vreme za doktora traje **1 minut** od trenutka kada doktor uđe na borilište
- ukoliko povreda nije ozbiljna nakon isteka 1 min borba se nastavlja
- ukoliko je doktoru potrebno više vremena da sanira povredu, može biti dodeljen još maksimalno 1 minut na zahtev doktora

ODLUKE

- 1 Win by Referee Stops Contest (RSC)
- 2 Win by final score (PTF)
- 3 Win by point gap (PTG)
- 4 Win by Golden Point (GDP)
- 5 Win by Superiority (SUP)
- 6 Win by withdrawal (WDR)
- 7 Win by disqualification (DSQ)
- 8 Win by referee's punitive declaration (PUN)
- 9 Win by disqualification for unsportsmanlike behavior (DQB)

(1) RCS

- ☐ Takmičar nije u stanju da nastavi borbu nakon brojanja - knock down
- ☐ Takmičar ne pokazuje spremnost da nastavi borbu nakon 3x stand up
- ☐ Sudija prekida borbu radi takmičarove sigurnosti
- ☐ Odluka doktora o prekidu meča zbog povrede

(2) PTF

- ☐ Završetak borbe rezultatom nakon 3 runde

(3) PTG

- ☐ 20 poena razlike: po završetku 2. runde ili bilo kada u 3. rundi
- ☐ Ne primenjuje se u polufinalima i finalima seniorskih kategorija

(4) GDP

- ☐ Ostvareni poeni u 4. rundi

(5) SUP

- ☐ Nakon izjednačenog rezultata posle 4. runde

(6) WDR

- ☐ Takmičar predaje borbu zbog povrede ili drugih razloga
- ☐ Trener predaje borbu (baca peškir)

(7) DSQ

- Takmičar nije prošao ili se nije pojavio na merenju
- Takmičar se nije odazvao pozivu na dolazak na meč

(8) PUN

- Takmičar dobija 10 opomena u toku tri runde

(9) DQB

- Tamičar ili pripadnik njegovog tima manipulišu opremom (senzori, PSS)
- Varanje u procesu merenja
- Kršenje Anti-Doping pravila
- Ekscesivno ponašanje takmičara ili trenera koje podlaže daljoj suspenziji

IRM: Invalid Result Mark

- Double disqualification (DDQ)
- Double withdrawal (DWR)
- Double disqualification for unsportsmanlike behavior (DDB)

MERENJE

GENERAL WEIGH-IN

- jedan dan pre početka takmičenja
- u trajanju od 2 sata
- takmičari imaju 2 pokušaja
- gleda se decimala
- kadeti i juniori imaju 100gr tolerancije i moraju se meriti u donjem vešu

RANDOM WEIGH-IN

- u hali jutro pre takmičenja
- svi takmičara koji su prethodni dan prošli merenje moraju biti prisutni na izvlačenju imena za random weigh-in
- samo jedan pokušaj
- + 5% tolerancije
- mora se završiti 30min pred početak takmičenja

OPREMA



OPREMA

Taping

- Bandažiranje (isključivo u belo i boji kože i pokriveno opremom) će biti striktno provereno na inspection desk-u i po potrebi konsultovan zvanični doktor takmičenja ukoliko takmičar ima više od dozvoljene količine bandaže (max 3mm)
- Takmičari su u obavezi da se na vagi pojave bez bandaža kako bi sudija proverio da ne postoje otvorene rane, posekotine, krvarenje

Guma za zube

- Isključivo providna ili bele boje
- Potpuno pokriva zube gornje vilice, ukoliko takmičar nosi protezu mora imati gumu koja pokriva obe vilice (partcijalna donja je dozvoljena)
- Za takmičare sa protezom potrebna je pismena potvrda na engleskom jeziku od strane zubara da je guma za zube odgovarajuća i uz nošenje proteze

OPREMA

- Ukoliko takmičar traži da namesti opremu u toku borbe a nije vidljivo da sa opremom nešto nije u redu, sudija će ga prvo upozoriti sa komandom “fight” a ukoliko takmičar i dalje insistira dobiće opomenu
- Ukoliko postoji potreba za nameštanjem rukavica, papučica, oklopa ili senzora, sudija će odmah zaustaviti borbu i naložiti takmičaru da popravi opremu (poželjno je da sudija pomogne pri vezivanju oklopa kako se ne bi gubilo vreme od borbe slanjem takmičara do trenera)
- Za popravljavanje ostalih delova opreme odluku donosi CR imajući u vidu fazu borbe

ODGOVORNOSTI SUDIJA

Center Referee (CR)

Vodi borbu u cilju osiguravanje fair play-a po zvaničnim pravilima WT-a

Traži video review ukoliko je brojao nakon knock down-a

Traži video review za simuliranje povrede/udarac u glavu bez poena

Nema pravo da sam dodeljuje bodove

Corner judge (CJ)

Zaustavlja borbu dizanjem ruke i dozivanjem CR ukoliko postoji tehnički problem, VR od strane trenera, propušteni dodatni poeni za tehniku iz okreta

Mora bodovati svaki punch bez obzira na nedozvoljenu radnju i svaki udarac iz okreta

Ne sme da se meša u davanje opomena

ODGOVORNOSTI SUDIJA

Technical assistant (TA)

Proverava veličinu oklopa pre početka borbe

Upisuje svaki poen, opomenu i IVR kvote u pravom vremenu i ispravno popunjava TA papir

Kontroliše operatera

U slučaju superiornosti proverava da li je CR ispravno označio pobednika

Review Jury (RJ)

Na zahtev trenera ili CR proverava video zapis i nepristrasno donosi odluku

Ne utiče na odluku u dodeljivanju opomena, gleda isključivo traženu akciju

Kontroliše TA



***WORLD
TAEKWONDO***